山西省职业院校技能大赛资源转化工作办法

（第2稿）

为进一步加强技能大赛对职业教育教学改革与专业发展的引领作用，发挥大赛对高素质技术技能人才培养的促进作用，大赛坚持资源转化与赛项筹办同步设计、协调实施、相互驱动，将竞赛内容转化为教学资源，推动大赛成果在专业教学领域的推广和应用。为做好山西省职业院校技能大赛资源转化工作，特制定本办法。

一、实施主体

赛项资源转化工作由赛项执委会（承办院校）负责。各赛项执委会根据本办法和各赛项技能考核特点开展并推进资源转化工作。赛项资源转化方案按要求与赛项规程同时公布；于赛后30日内向大赛组委会办公室提交资源转化实施方案，新赛项赛后三个月内基本完成资源转化工作，特殊赛项原则上不超过半年，老赛项需及时进行资源的补充和完善。

二、基本要求

赛项资源转化成果应对接产业发展、符合行业标准，契合生产或工作过程，突出技能特色，展现竞赛优势，形成满足职业教育教学需求、体现先进教学模式、反映职业教育先进水平的共享性资源成果。

三、成果与形式

资源转化成果应包含基本资源和拓展资源。

**（一）基本资源**

基本资源按照风采展示、技能概要、教学资源三大模块设置。

1.风采展示。赛后即时制作时长10分钟左右的赛项宣传片，以及时长8分钟左右的获奖代表队（选手）的风采展示片。供专业媒体进行宣传播放。

2.技能概要。包括技能介绍、技能操作要点、评价指标等。

3.教学资源。教学资源充分涵盖赛项内容。赛项内容资源可单独列出，也可融入各教学单元。教学资源包括教学方案、训练指导、作业/任务、实验/实训/实习资源等，其呈现形式可以是演示文稿、图片、操作流程演示视频、动画及相关微课程、微资源等。鼓励成熟赛项开发数字化专业教材、技能训练指导书等，并正式出版发行，作为教学工具书。

**（二）拓展资源**

拓展资源是指反映技能特色、可应用于各教学与训练环节、支持技能教学和学习过程的较为成熟的多样性辅助资源。加强学校与企业的合作，教学与生产的结合，优化现有教学或实训模式。例如：平垫视频、访谈视频、赛题库、案例库、素材资源库等。

四、技术标准

资源转化成果可包含文本文档、演示文稿、视频文件、Flash文件、图形/图像素材和网页型资源等：

**（一）文本文档**

采用\*.doc或\*.docx格式。文件制作所使用的软件版本不低于Microsoft Office 2003。

**（二）演示文稿**

采用\*.ppt或\*.pptx格式。文件制作所使用的软件版本不低于Microsoft Office 2003。播放时不出现宏脚本提示。

**（三）视频文件**

采用MP4格式。录像环境光线充足、安静，衣着得体，语言清晰。

1.视频压缩采用H.264（MPEG-4 Part10：profile=main，level=3.0）编码方式，码流率256Kbps以上，帧率不低于25fps，分辨率不低于720◊576（4:3）或1024◊576（16:9）。

2.声音和画面要求同步，无交流声或其他杂音等缺陷，无明显失真，保证优良的声音质量，解说声与现场声、背景音乐无明显比例失调。音频信噪比不低于48dB。

3.字幕要使用符合国家标准的规范文字，不出现繁体字、异体字、错别字；字幕与画面、解说词、音乐配合适当。

**（四）Flash文件**

文件制作所使用的软件版本不低于Flash 6.0。

**（五）图形/图像素材**

采用常见存储格式，如\*.gif、\*.png、\*.jpg等。彩色图像颜色数不低于真彩（24位色），灰度图像的灰度级不低于256级，屏幕分辨率不低于1024◊768，扫描图像的扫描分辨率不低于72 dpi。

**（六）网页型资源**

鼓励采用HTML5编码。兼容Microsoft IE、Google Chrome、Mozilla Firefox浏览器。使用网页编辑工具编辑网页，不可直接将Microsoft Word、WPS等文件内容粘贴到网页文件中。

五、提交方式

制作完成的资源经大赛组委会审核后，上传至山西职业教育网：www.sxve.net。

六、版权归属

各赛项资源转化成果的版权由大赛组委会和赛项执委会共享。

七、使用与管理

成熟的资源转化成果发布于山西省职业教育网等平台。各赛项执委会根据大赛组委会统一要求，加大推广力度，鼓励职业院校师生、企业员工及社会学习者学习使用。各职业院校应积极将大赛内容融入教学过程，强化实践教学，锤炼匠心精神，提升山西省职业院校人才培养工作水平。

八、奖惩

各赛项执委会必须及时将成果转化方案上报至大赛组委会办公室，并在规定时间内完成承诺的赛项成果转化任务。大赛组委会将组织有关专家对各赛项资源转化成果进行验收评比，对优秀成果予以表彰；对没有及时完成转化任务或成果转化效果不佳的赛项，责令限期整改；对成果转化存在问题较多、整改不到位的，将取消该承办院校下一年度申报资格。

附件：大赛资源成果转化方案

附件

大赛资源成果转化方案

赛项名称：

服务专业：

承办单位：

专家组长：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 资源名称 | | | 表现形式 | 资源数量 | 资源要求 | 完成时间 |
| 基本资源 | 风采展示 | 赛项宣传片 | 视频 |  | 15分钟以上 |  |
| 风采展示片 | 视频 |  | 10分钟以上 |  |
| 技能概要 | 技能介绍  技能要点  评价指标 |  |  |  |  |
| …… |  |  |  |  |
| 教学资源 | 专业教材 |  |  | 电子教材 |  |
| 技能训练指导书 |  |  | 电子教材 |  |
| 大赛作品集 |  |  |  |  |
| 技能操作规程 |  |  |  |  |
| …… |  |  |  |  |
| 拓展资源 | 案例库 | |  |  |  |  |
| 素材资源库 | |  |  |  |  |
| 赛题库 | |  |  |  |  |
| 衍生成果 | |  |  |  |  |
| 优秀选手访谈 | |  |  |  |  |
| …… | |  |  |  |  |

注：1.衍生成果：是指基于本赛项而申报的专利、软件制作权等。

2.表现形式包含文本文档、演示文稿、视频文件、Flash文件、图形/图像素材和网页型资源。

3.风采展示。技能概要为必须完成项。其它可以根据各赛项不同自行确定转化项目。